

Προγραμματίζοντας το επιθυμητό βάθος και το βάθος βυθού.



Για να σώσεις το βάθος νερού...



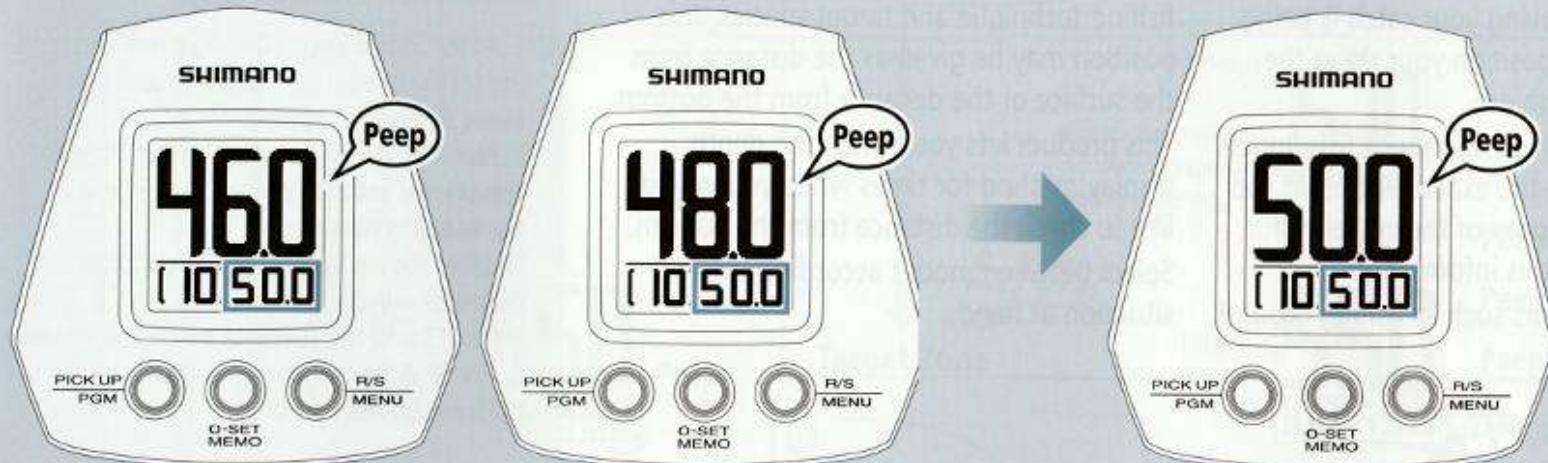
Χαμήλωσε την αρματωσιά στο επιθυμητό βάθος νερού και μετά πάτα το κουμπί MENU.
Το αποθηκευμένο βάθος νερού θα εμφανίζεται στην στήλη αποθηκευμένου βάθους
(στο τιμήμα).

Στο παραπάνω διάγραμμα αποθηκεύθηκε ένα βάθος 50.0μέτρων.
(Όταν έχει επιλεγεί η κατάσταση Πάνω-Κάτω)

*Αυτές οι ρυθμίσεις μπορούν να επαναληφθούν όσες φορές επιθυμείτε.

ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ (ΚΟΥΠΑΣΤΗ)

Ο συναγερμός θα χτυπήσει όταν η αρματωσιά είναι στα 4 μέτρα από το αποθηκευμένο βάθος



1 Ο συναγερμός θα ακουστεί σε διάστημα 2 μ ζεκινώντας από τα 4 μ πριν η αρματωσιά φτάσει στο αποθηκευμένο βάθος. (μόνο όταν χαμηλώνεις την αρματωσιά).

2 Ο συναγερμός θα ακουστεί 2 φορές (μπίπ-μπίπ) όταν φτάσει στο αποθηκευμένο βάθος (στο παράδειγμα 50.0μ) Ο συναγερμός θα ακουστεί μια φορά κάθε φορά που η αρματωσιά ανεβαίνει και κατεβαίνει ξανά.
Αν η αρματωσιά έχει τυλιχτεί μέχρι τα 6 μέτρα ή ξαναρυθμιστεί στο 0, ο συναγερμός θα ακουστεί ξανά όταν φτάσει στο αποθηκευμένο βάθος.

Βρές το επιθυμητό βάθος



Διάλεξε ανάμεσα στο Πάνω-Κάτω και στο Κάτω-Πάνω

Το μυστικό για να βελτιώσετε το πάσιμο των ψαριών είναι να τοποθετείς με ακρίβεια την αρματωσιά στο βάθος που είναι τα ψάρια.

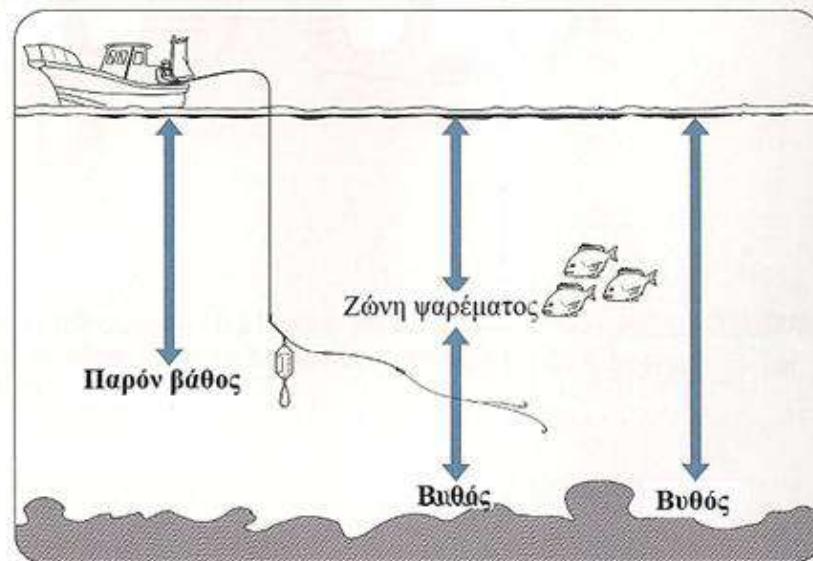
Με τα τελευταία τεχνολογίας βυθόμετρα είναι εύκολο να δείς το ακριβές βάθος που είναι τα ψάρια. Ο καπετάνιος του σκάφους μπορεί να σου πει αυτή την πληροφορία.

Με βάση ορισμένους παράγοντες όπως το έδαφος

ψαρέματος, την τεχνική και το επιθυμητό είδος ψαριού, μπορεί να δοθεί ως η απόσταση από τον βυθό ή από την επιφάνεια.

Αυτός ο μηχανισμός σου επιτρέπει να αλλάξεις την μέθοδο ένδειξης του βάθους αρκετές φορές όταν θέλεις να ελέγξεις την απόσταση από τον βυθό.

Διάλεξε μια από τις δύο ανάλογα με αυτό που θέλεις.



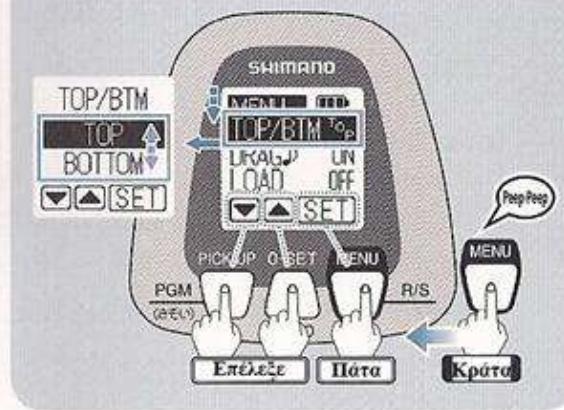
42

Αλλαγή Κατάστασης

Όταν ενεργοποιείς τον μηχανισμό είναι σε κατάσταση Πάνω-Κάτω. Χρησιμοποιήσε την διαδικασία παρακάτω για να αλλάξεις την ρύθμιση.

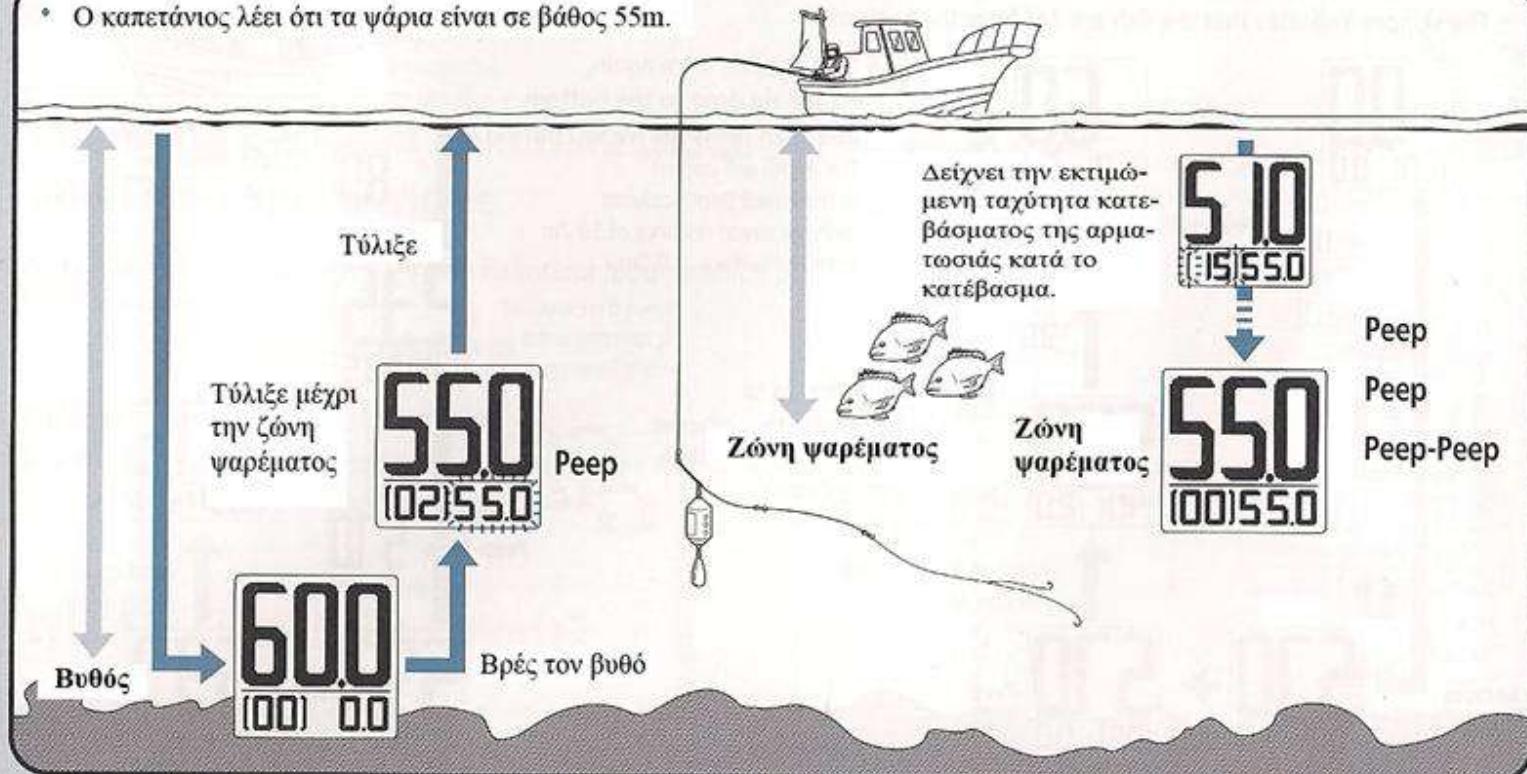
1. Στην οθόνη αποθηκευμένου βάθους πάτα και κράτα το κουμπί MENU για 3'' και θα εμφανιστεί η οθόνη MENU.
2. Πάτα ▼ αρκετές φορές και επέλεξε TOP/BTM. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις εμφανίζονται στα δεξιά του ονόματος της λειτουργίας.
(οι ρυθμίσεις που φαίνονται εδώ είναι μόνο για παράδειγμα καθοδήγησης.)
Πάτα SET και θα εμφανιστεί το μενού του TOP/BTM.
3. Χρησιμοποιήσε ▼▲ για να επιλέξεις είτε το Πάνω-Κάτω ή το Κάτω-Πάνω και μετά πάτα SET.

Παρακαλώ δές σ 11-14 για λεπτομέρειες αναφορικά με την λειτουργία του κουμπιού MENU



Παράδειγμα για την ρύθμιση Πάνω-Κάτω

- Ο καπετάνιος λέει ότι τα ψάρια είναι σε βάθος 55m.



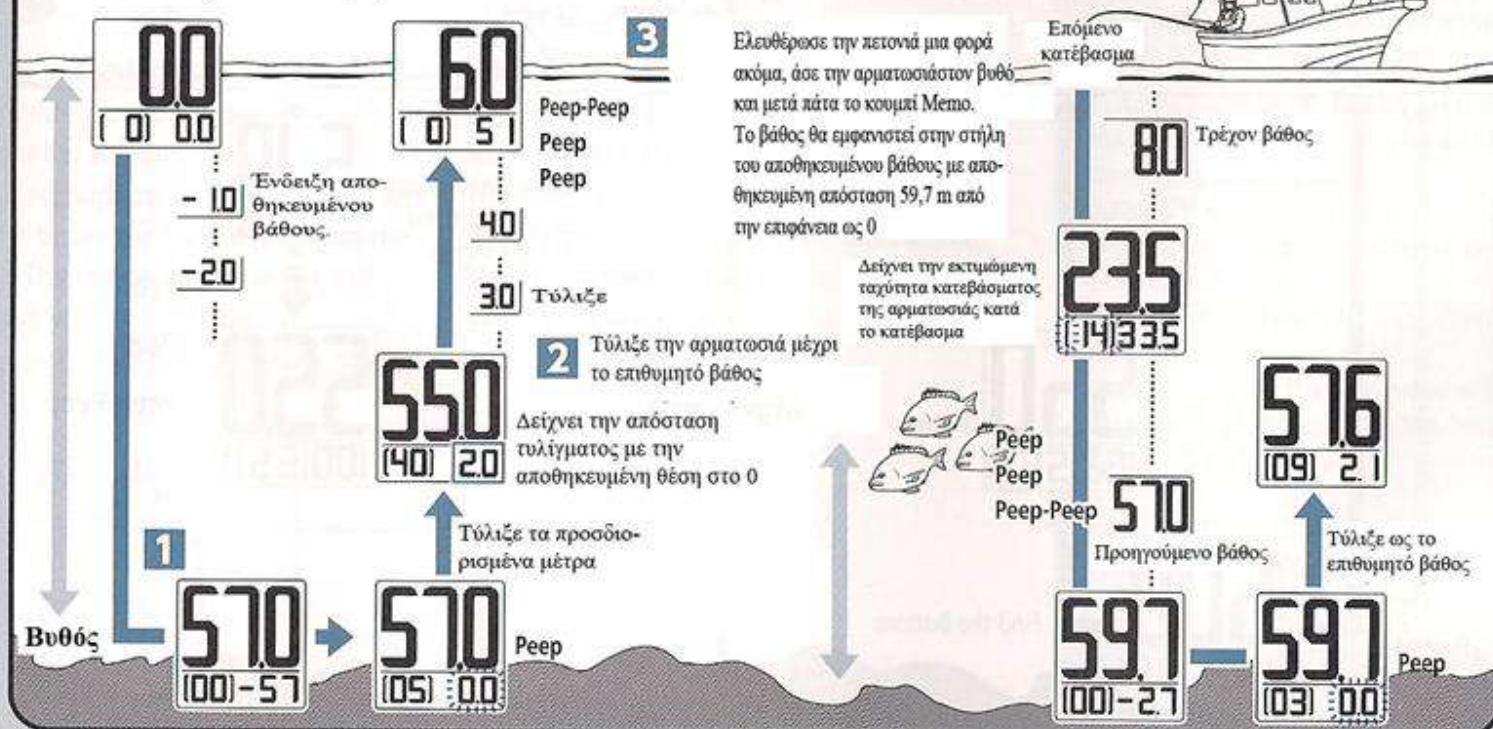
1 Αφησε την πετονιά να φτάσει στο βυθό.

2 Μάζεψε μετά την πετονιά μέχρι το επιθυμητό βάθος που στο παράδειγμα είναι 55m. Πάτα Memo για να σώσεις το βάθος. Η διαδικασία αυτή χρησιμοποιείται όταν θέλεις να ζέρεις την απόσταση από τον βυθό. Ωστόσο είναι πιθανό να ρίξεις την αρματωσιά στο επιθυμητό βάθος και μετά να πατήσεις Memo για να σώσεις τον βυθό.

3 Στα επόμενα ρίζιμα το αλάρμι θα ακούγεται όταν η αρματωσιά φτάνει στο επιθυμητό βάθος.

Παράδειγμα κατάστασης Κάτω-Πάνω

- Ο καπετάνιος λέει ότι τα ψάρια είναι στα 2 m από το βυθό.



- Πρώτα χαμήλωσε την αρματωσιά στο βυθό και μετά πάτα το κουμκι Memo. Το βάθος θα εμφανιστεί στην οθόνη με αποθηκευμένην απόσταση από την επιφάνεια ως 0. Όταν θα τυλίξετε την πομπίνα, ο μετρητής θα αρχίσει να μετράει προς τα επάνω για να σας επιτρέψει να ελέγχετε την απόσταση από τον βυθό.

Εξήγηση

Όταν ο καπετάνιος λέει ότι τα ψάρια είναι σε ένα συγκεκριμένο αριθμό μέτρων, άφησε την αρματωσιά να πέσει στο βυθό και στην συνέχεια τύλιξε τα απαιτούμενα μέτρα. (Λογικά το δόλωμα διασκορπίζει την ίδια σπιγμή).

Τυλίγοντας από: Rakuraku κατάσταση σε κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας



1 Αλλάζοντας ανάμεσα σε Rakuraku κατάσταση και σε κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας.

- Πάτα Menu για να αλλάξεις από Rakuraku σε κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας.
Μπορείς να αλλάξεις κατάσταση και όταν τυλίγεις.
- Η παρούσα κατάσταση φαίνεται στην οθόνη.
R (Rakuraku κατάσταση): Πράσινο φώς
S (Ρυθμισμένη ταχύτητα): Ποροκαλί φώς

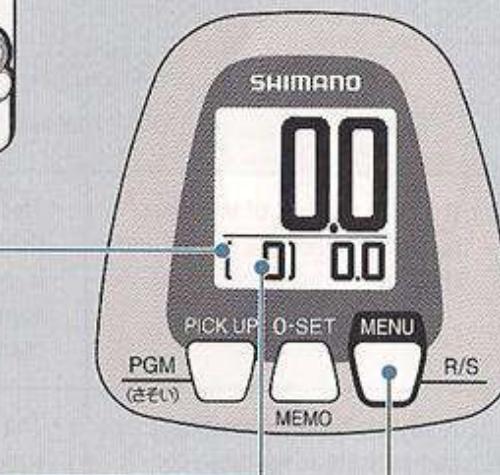
2 Τι είναι η κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας

Ανεξάρτητα από το μέγεθος του αριού ή άλλιώς του φορτίου που ασκείται στην πομπίνα η κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας ρυθμίζει τον μηχανισμό να τυλίγει με μια συγκεκριμένη ταχύτητα

Προσοχή: Οι ρυθμίσεις 1-4 είναι για αργή-νεκρά ταχύτητα.
Όταν υπάρχει ένταση το να ρυθμίσεις το βάρος του βαριδιού
μπορεί να σταματήσει το ανέβασμα της αρματωσιάς.
Σε αυτή την περίπτωση αύξησε την ένταση.



Δείχνει την θέση
από τον τεχνικό λεβιέ



Τεχνικός λεβιές
Χρησιμοποιείται για να θέσεις μια από τις
δύο καταστάσεις

Παρούσα ρύθμιση _____
R(Rakuraku κατάσταση) Πράσινο φώς
S(Ρυθμισμένη ταχύτητα) Ποροκαλί φώς

Rakuraku κατάστασης/ρυθμισμένης ταχύτη-
τας κουμπί. Χρησιμοποιείς το κουμπί για να
αλλάξεις από την μια στην άλλη κατάσταση

(Continued on the next page.)

3 Τι είναι η κατάσταση Rakuraku

Η κατάσταση Rakuraku διατηρεί την ένταση της πετονιάς στο επίπεδο που θέτεις. Με άλλα λόγια ο μηχανισμός νοιώθει την ένταση ή αλλιώς το φορτίο στην πετονιά και αυτόματα ρυθμίζει την ταχύτητα περιστροφής του μοτέρ έτσι ώστε να διατηρήσει μια σταθερή ένταση.

Με άλλα λόγια...

- | | |
|--|--|
| • Αποφεύγει το αντίθετο τράβηγμα (διελκυστίνδα) ανάμεσα στον μηχανισμό και το ψάρι. | • Αυτό είναι ειδικά χρήσιμο όταν φαρεύεις σε άγρια νερά όπου είναι πιθανό να διατηρείται μια σταθερή ένταση στην πετονιά κυρίως επειδή χρησιμοποιείς καλάμι. |
| • Ρυθμίζει την ταχύτητα του μηχανισμού για να αντισταθμίσει ξαφνικές αλλαγές στην ένταση που προκαλείται από τις κινήσεις του ψαριού και του σκάφους | • Ο μηχανισμός αναλαμβάνει κάθε ξαφνική χαλαρότητα στην πετονιά όταν η ένταση μειώνεται χάρη σε παράγοντες όπως όταν το καλάμι χαμηλώνει καθώς αναπηδά το σκάφος |

Κάνει το ανέβασμα του ψαριού τόσο εύκολο που το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να απολαύσεις το ψάρεμα

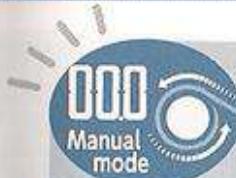
Έχει επίσης τα ακόλουθα προτερήματα.....

- Αρματωσιές με ελάχιστο φορτίο μπορούν να ανεβούν με την μέγιστη ταχύτητα χωρίς να χρειάζεται να ανησυχείς για τις ρυθμίσεις της ταχύτητας του μηχανισμού που κάνει την ζωή σου εύκολη και σου επιτρέπει να συγκεντρώνεις στο ψάρεμα.
- Μπορείς εύκολα και γρήγορα να ρυθμίσεις την ένταση με την βοήθεια του τεχνικού λεβιέ.
- Μεγιστοποιείς την δύναμη της αρματωσιάς ελαχιστοποιώντας την αντίθετη κίνηση ψαριού και μηχανισμού.

Ρυθμίζοντας την κατάσταση Rakuraku

- Οι ρυθμίσεις γίνονται με την βοήθεια του τεχνικού λεβιέ.
(Δες προηγούμενη σελίδα)
- Οι ρυθμίσεις 1-4 είναι για αργή- νεκρά ταχύτητα.
Σε κάποιες περιπτώσεις εντάσεων το βάρος του βαριδιού μπορεί να σταματήσει την αρματωσιά από το ανέβασμα.
Σε αυτή την περίπτωση αυξήσεις την ένταση

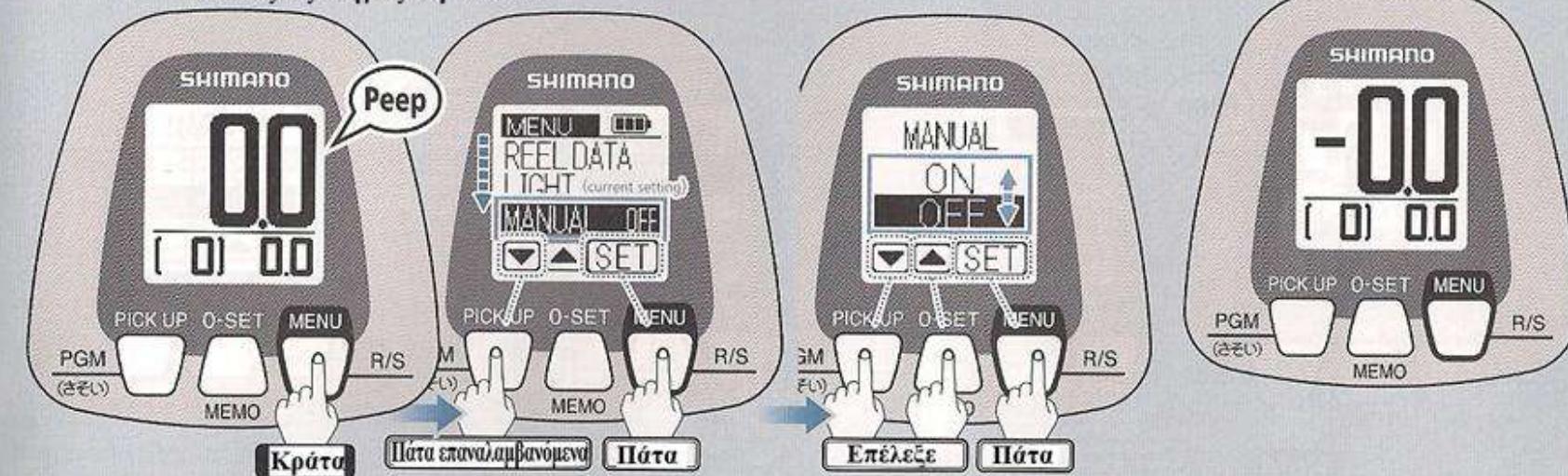
Κατάσταση Manual



Χρήσιμα στοιχεία για Kite Fishing

Όταν ο μετρητής δείχνει 0.0 ή λιγότερο ο μηχανισμός μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να τυλίξει την πετονιά.

Η κατάσταση Manual μπορεί να ενεργοποιηθεί και να απενεργοποιηθεί ακολούθωντας τις οδηγίες παρακάτω.



- 1** Όταν είναι ανοιχτή η παροχή ρεύματος η κατάσταση Manual είναι ανενεργή.
Οι εικόνες δείχγουν την ένδειξη βάθους νερού με την κατάσταση Manual ανενεργή.
Στην οθόνη βάθους νερού πάτα και κράτα το Menu για 3'' και θα εμφανιστεί η οθόνη Menu.

Σημείωση: Όλες οι ρυθμίσεις και οι τιμές που εμφανίζονται εδώ είναι για παράδειγμα μόνο.

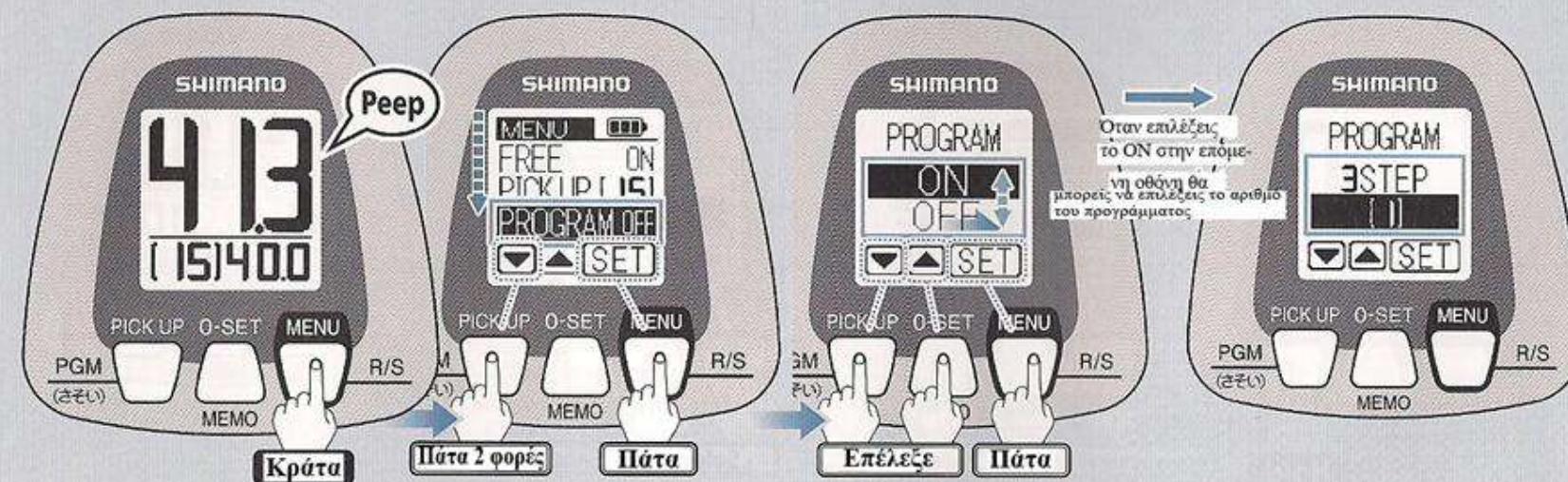
- 2** Πάτα **▼** αρκετές φορές και διάλεξε την κατάσταση Manual.
Οι τρέχουσες ρυθμίσεις εμφανίζονται στη δεξιά πλευρά κάθε ονόματος.
(Οι ρυθμίσεις εδώ είναι μόνο γι απαράδειγμα)
Πάτα SET και θα εμφανιστεί το Menu της κατάστασης Manual. Χρησιμοποιήσε **▼▲** για να επλέξεις το ON ή το OFF και μετά πάτα SET για να ολοκληρώσεις τις ρυθμίσεις.
(Δες σελ 11-14 για λεπτομέρειες στην χρήση Menu)

Εάν ενεργοποιήσεις την κατάσταση Manual μπορείς να χρησιμοποιήσεις τον μηχανισμό όταν ο μετρητής δείχνει 0.0 ή λιγότερο.

Κατάσταση προγράμματος



Αναπαράγει πρότυπα τυλίγματος ενός ειδικού ψαρά ή την δική σας προγραμματισμένη τεχνική



1 Όταν είναι ενεργή η παροχή ενέργειας, η κατάσταση προγράμματος είναι ανενεργή.
Στην οθόνη βάθους νερού πάτα και κράτα το Μενού για 3'' και θα εμφανιστεί η οθόνη Μενού.

Σημείωση: όλες οι ρυθμίσεις και οι τιμές εδώ είναι ενδεικτικές

2 Πάτα ▼ 2 φορές για να διαλέξεις PROGRAM. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις θα εμφανιστούν στην δεξιά πλευρά του ονόματος.
(Οι ρυθμίσεις είναι ενδεικτικές)
Πάτα SET και εμφανίζεται το μενού του προγράμματος. Χρησιμοποιήσε τα ▼▲ για να επιλέξεις ON ή OFF και πάτα SET.
(Δες σελ 11-13 για λεπτομέρειες σχετικά με τη χρήση της οθόνης Μενού.)

3 Όταν το απενεργοποιήσεις θα επιστρέψει στην οθόνη Μενού, και θα έχει ολοκληρωθεί η ρυθμίση.
Όταν το ενεργοποιήσεις στην επόμενη οθόνη μπορείς να επιλέξεις τον αριθμό του πρότυπου προγράμματος.
Τα πρότυπα προγράμματα 1-3 είναι προρυθμισμένα πρότυπα όπως περιγράφηκαν στην πιστο σελίδα, ενώ το 4 και 5 μπορείς να τα ρυθμίσεις με την δική σου τεχνική.
Τα πρότυπα 4 και 5 έχουν ρυθμιστεί στο νεκρό- αργό τύλιγμα. Μπορείς να το αλλάξεις αυτό με το να προγραμματίσεις ένα νέο πρότυπο.

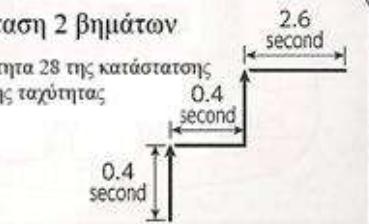
[1] Κατάσταση 3 βημάτων

Τυλίγει με ταχύτητα 28 της κατάστασης προκαθορισμένης ταχύτητας



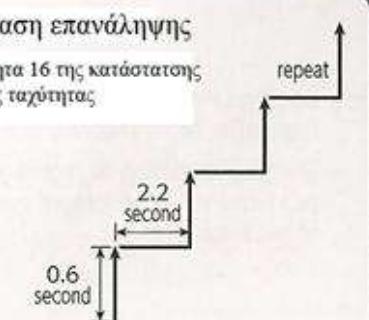
[2] Κατάσταση 2 βημάτων

Τυλίγει με ταχύτητα 28 της κατάστασης προκαθορισμένης ταχύτητας



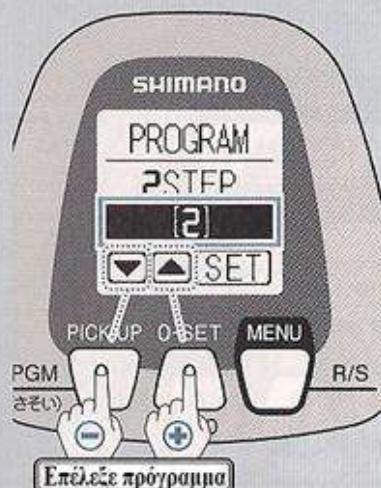
[3] Κατάσταση επανάληψης

Τυλίγει με ταχύτητα 16 της κατάστασης προκαθορισμένης ταχύτητας



[4] • [5] Κατάσταση συνηθισμένης επανάληψης

Όλες οι τιμές που φαίνονται είναι για καθοδήγηση και παράδειγμα. Δεν ανταποκρίνονται σε πραγματικές τιμές.



- 4** Χρησιμοποίησε τα ▼▲ για να επιλέξεις τον αριθό του προγράμματος.

*Προσοχή

Τα τρέχοντα πρότυπα προγράμματος είναι τυπικά πρότυπα, αλλά οι κινήσεις θα εξαρτηθούν από τις πραγματικές συνθήκες όπως το καλάμι, βάρος, βάθος νερού κ.λ.π. άν οι ρυθμίσεις αυτές δεν σας καλύπτουν, συστήνεται να ρυθμίσετε το δικό σας πρότυπο και να χρησιμοποιείσετε αυτό. Εάν επιλέξετε το πρότυπο 4ής περάστε στην επόμενη σελίδα αυτού εγχειριδίου και ακολουθήστε τις οδηγίες της εκμάθησης προγράμματος.

- 5** Πάτα SET για να ολοκληρώσεις τις ρυθμίσεις και να επιστρέψεις στην οθόνη Menu.

(Οι ενδείξεις δείχνουν το πρότυπο προγράμματος ρυθμισμένο στο 2)

Επέλεξε το RETURN από το MENU και επέστρεψε στην οθόνη βάθους νερού.

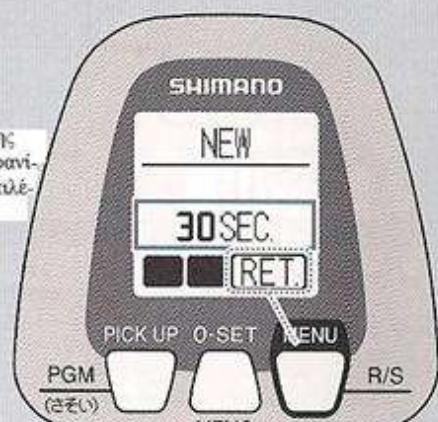
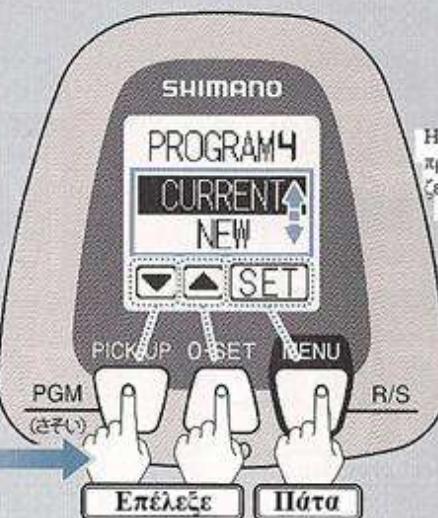
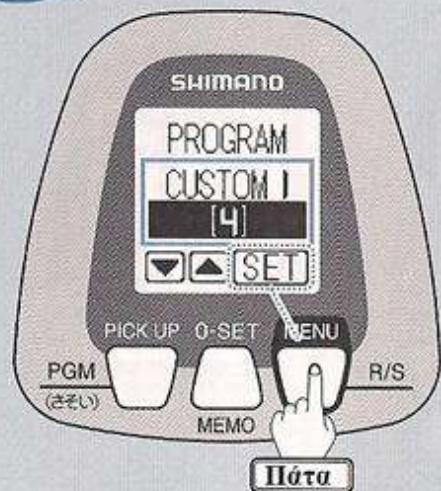
Ο μηχανισμός θα είναι έτοιμος να ξαναεκτέλεσε το πρότυπο του προγράμματος.

Γι ανα ζεκινήσεις το πρότυπο προγράμματος δες σελίδα 53 "Χρησιμοποιώντας την κατάσταση προγράμματος"

Εκμάθηση jigging



Αναπαράγει την δική σου αυθεντική τεχνική jigging



- 1 Διάλεξε το πρότυπο 4 ή 5 και πάτα SET

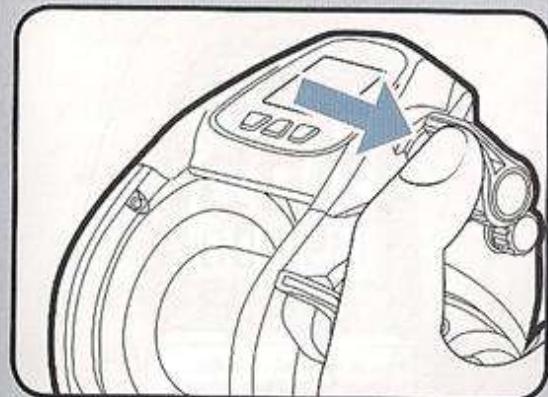
Σημείωση: Όλες οι ενδείξεις και οι τιμές είναι μόνο για παράδειγμα

- 2 Θα εμφανιστεί το επόμενο μενού.
Για να επιλέξεις ένα πρότυπο που έχεις ήδη προγραμματίσει στο 4 ή 5, ρύθμισε το CURRENT (τρένον) ή όντας θέλεις να προγραμματίσεις ένα νέο πρότυπο, επέλεξε NEW και πάτα SET.

Όταν είναι ενεργό, θα επιστρέψεις στην οθόνη Menu και ο μηχανισμός θα είναι έτοιμος να αναπαράγει το πρόγραμμα.

- 3 Η εκμάθηση Jigging μπορεί να πραγματοποιηθεί για 30'' το μέγιστο.
Ο χρόνος που απομένει για να καταχωρίσεις την δική σου τεχνική jigging θα εμφανιστεί στο κάτω δεξιά άκρο της οθόνης.

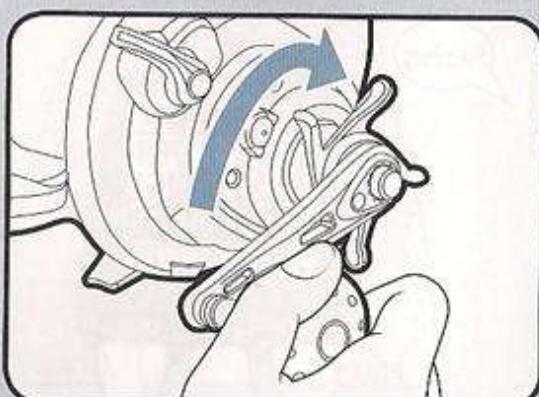
ΠΡΟΣΟΧΗ: Εκτιμήσεις και ρυθμίσεις που φαίνονται στο εγχειρίδιο είναι κατά μια έννοια απλά παραδείγματα. Τα πραγματικά μπορεί να διαφέρουν



● Εκμάθηση με την χρήση τεχνικού λεβιέ

Ανάκτησε την πετονιά στην επιθυμητή ταχύτητα και τον επιθυμητό χρόνο και μετά σταμάτησε όσο θέλεις

Αυτό είναι εφικτό μόνο στην κατάσταση ρυθμισμένης ταχύτητας.



● Εκμάθηση με την χρήση της μανιβέλας

Γύρισε την μανιβέλα στην επιθυμητή τραχύτητα και μετά κάνε παύση όση θέλεις.

Εάν κάνεις πολύ ώρα να γυρίσεις την μανιβέλα (πάνω από 2'' για μια περιστροφή) τότε αυτό δεν θα καταγραφεί.

Εάν η πομπίνα γυρίζει πιο γρήγορα από την μέγιστη ταχύτητα του τεχνικού λεβιέ, τότε αυτό θα καταγραφεί ως η μέγιστη ταχύτητα για τον τεχνικό λεβιέ.

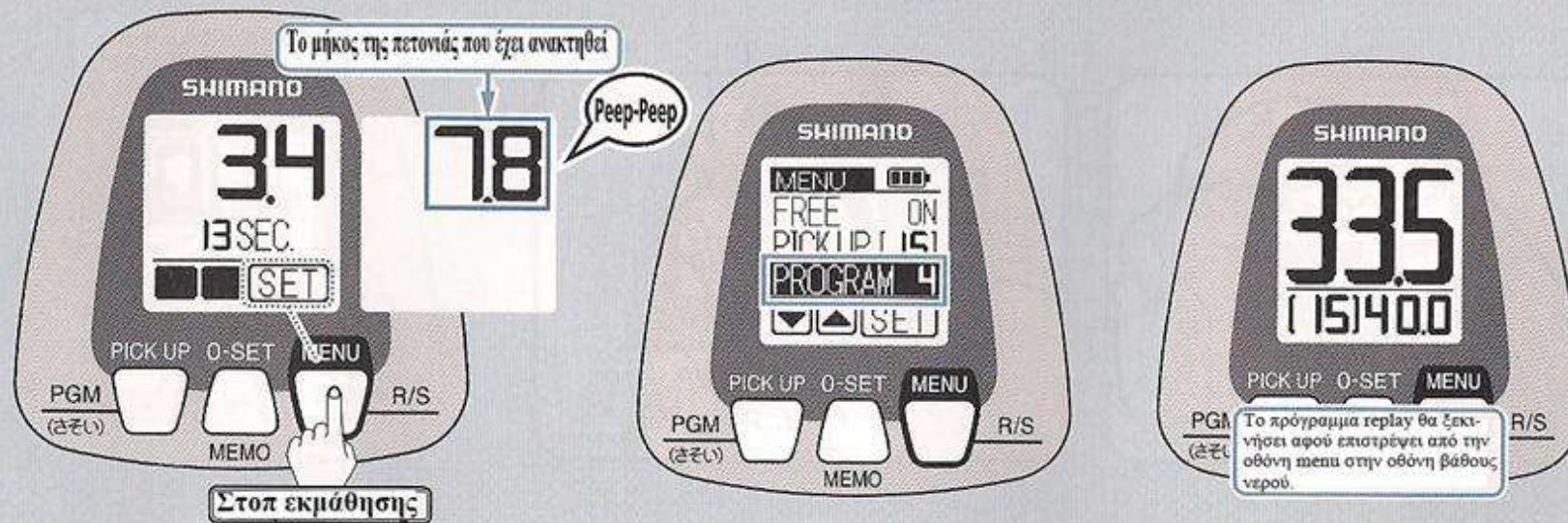
Το μήκος της πετονιάς που ανακτάται με μια κίνηση.



- 4 Αναθεώρησε την τεχνική(χρόνος τυλιγμάτος-πάνυσης) που κατέγραψες με την χρήση του τεχνικού λεβιέ ή της μανιβέλας. Η εκμάθηση ξεκινά όταν ξεκινά το τύλιγμα και την ίδια στιγμή το νούμερο των δευτερολέπτων που απομένουν φαίνονται στην οθόνη. Το μήκος της πετονιάς που ανακτάται με μια κίνηση φαίνεται στο κέντρο της οθόνης.

(Continued on the next page.)

Προσοχή: Όλες οι τιμές που φαίνονται είναι για παράδειγμα και δεν ανταποκρίνονται σε πραγματικές τιμές. Οι πραγματικές μπορεί να διαφέρουν.



5 Πάτα MENU για να σταματήσεις.
 *Εάν δεν πατήθει το MENU τότε η εκμάθηση θα σταματήσει σε 30''.
 Αφού σταματήσει η εκμάθηση jiggling η συνολική απόσταση-μήκος της πετονιάς που έχει ανακτηθεί (κατ εκτίμηση) εμφανίζεται στο κέντρο της οθόνης για 2'' δύος φαίνεται παραπάνω

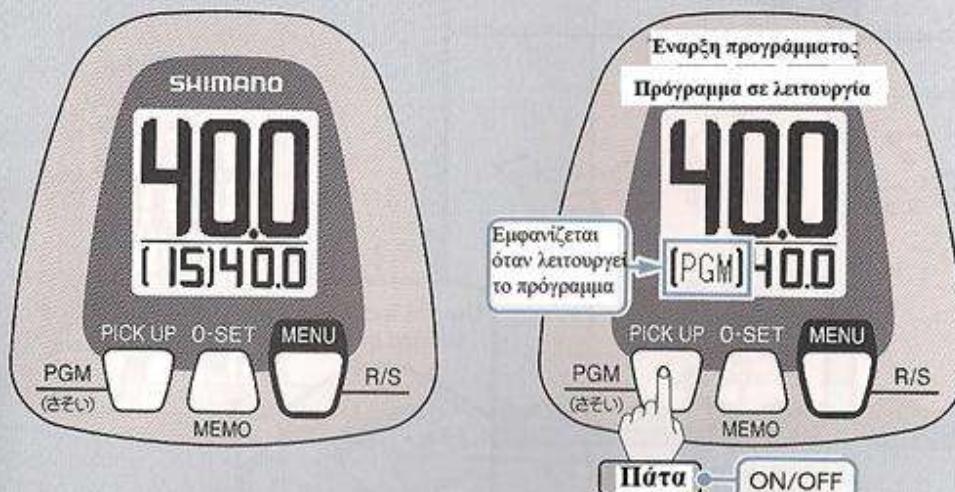
6 Η οθόνη θα επιστρέψει σε κατάσταση στάνταρ.
 *Εάν εισάγεις μια νέα τεχνική στην εκμάθηση jiggling τότε τα παλιά στοιχεία θα διαγραφούν. Εάν θέλεις να ξανακάνεις την εκμάθηση jiggling τότε πήγαινε πίσω και ξεκίνα την διαδικασία από την αρχή.
 Ο μηχανισμός είναι τώρα έτοιμος να χρησιμοποιήσει την κατάσταση jiggling με την δική σου προσωπική τεχνική jiggling

Διάλεξε το RETURN από το μενού για να γυρίσεις στην ένδειξη βάθους νερού.

Χρησιμοποιώντας την κατάσταση προγράμματος



Χρησιμοποίησε το πρότυπο προγράμματος που ρύθμισες εσύ.

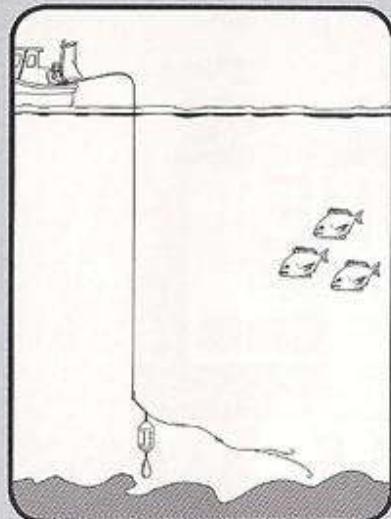


- 1 Ενεργοποίησε την κατάσταση προγράμματος δες σελίδες 48-52
Εάν εμφανίζεται η οθόνη μενού, επέλεξε RETURN για να αλάξεις σε οθόνη βάθους νερού.
Σημείωση : Εκτιμήσεις και ρυθμίσεις που φαίνονται στο εγχειρίδιο είναι κατά μια έννοια απλά παραδείγματα. Τα πραγματικά μπορεί να διαφέρουν

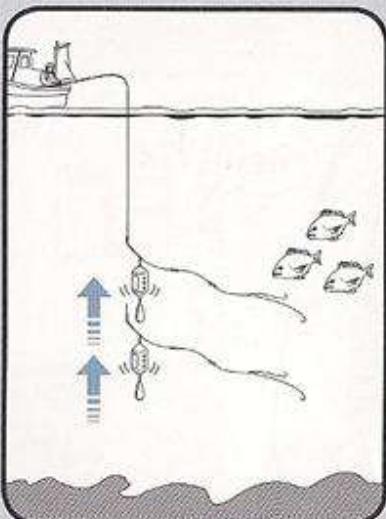
- 2 Χαμηλώσε την αρματωσία στο επιθυμητό βάθος και πάτησε το κουμπί PGM για να πραγματοποιεί ελανειλημμένα το πρότυπο του αποθηκευμένου προγράμματος.
Όταν είναι σε λειτουργία το πρόγραμμα (PGM) θα εμφανιστεί στην οθόνη βάθους νερού.
*Όταν είναι ενεργή η κατάσταση προγράμματος αυτόμata η κατάσταση ανεβάσματος απενεργοποιείται
Για να σταματήσεις και να ξαναξεκινήσεις το πρότυπο προγράμματος πάτα το κουμπί PGM
*Μετά το σταμάτημα της κουλαστής ο μηχανισμός σταματάει

(Continued on the next page.)

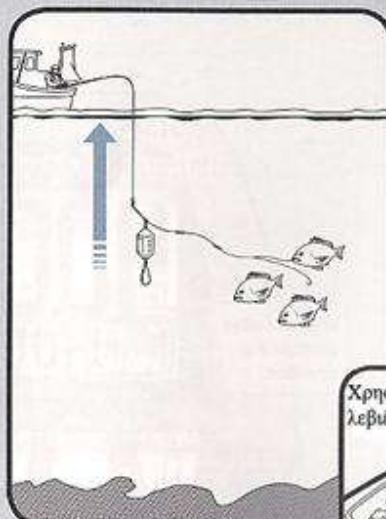
Προσοχή: Οι τιμές και οι ρυθμίσεις στην οθόνη του μηχανισμού σε αυτό το εγγειρίδιο είναι μόνο για παράδειγμα. Οι πραγματικές μπορεί να διαφέρουν.



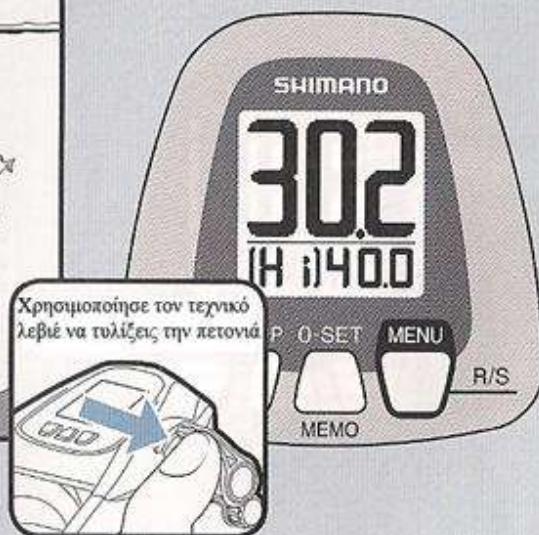
Πάτα το κουμπί PGM
Το πρότυπο πρόγραμμα
ζεκινάει



Το πρόγραμμα
σε λειτουργία

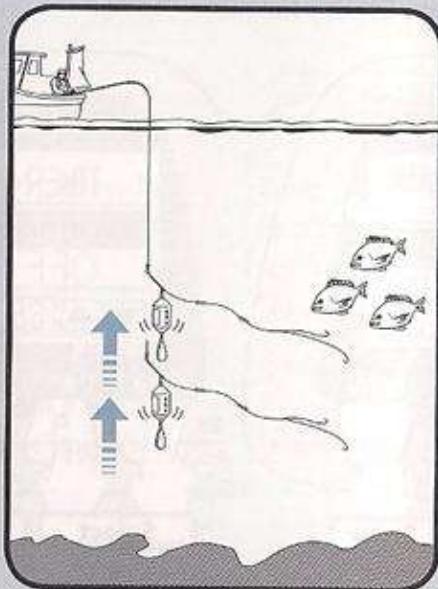


Χτύπημα!
Τύλιγμα!



- 3 Εάν υπάρχει χτύπημα χρησιμοποίησε τον τεχνικό λεβιέ για να ανεβάσεις το ψάρι.
*Όταν ζεκινήσεις την ανάκτηση της αρματωσιάς με τη χρήση του τεχνικού λεβιέ ενώ το πρότυπο του προγράμματος τρέχει το πρόγραμμα θα σταματήσει και θα δοθεί προτεραιότητα στο ανέβασμα της πετονιάς.

Έχοντας πάρει το ψάρι, χαμήλωσε την αρματωσιά και ξαναρύθμισε το πρότυπο προγράμματος.



Πάτα το PGM και το πρότυπο προγράμματος θα ξαναξεκινήσει

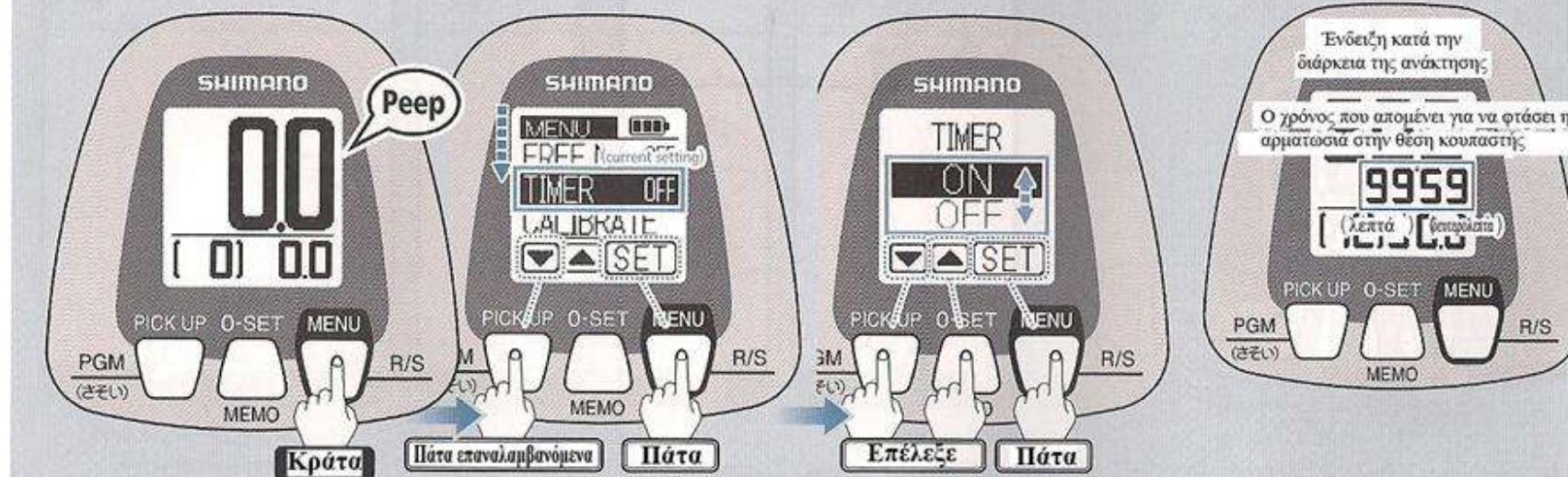
- 4 Μετά την ανάκτηση της αρματωσιάς και το σταμάτημα της κουπαστής, εάν θέλεις να συνεχίσεις με το ίδιο πρόγραμμα κίνησης κατέβασε ξανά την αρματωσιά σου στο επιθυμητό βάθος. Εάν θέλεις να αλλάξεις το πρότυπο ρύθμισε το πρόγραμμα από την οθόνη μενού. Αφού κατεβάσεις την αρματωσιά πάτα το κουμπί PGM και η προηγούμενα αποθηκευμένη κίνηση θα επαναληφθεί.

Χρόνος ανάκτησης πετονιάς



Όταν ανακτάς την αρματωσιά με ρεύμα θα δείχνει την ώρα που απομένει για να ανακτηθεί η αρματωσιά στην θέση σταματήματος κουπαστής.

Χρησιμοποιήστε την διαδικασία που φαίνεται παρακάτω για να ενεργοποιήσετε την λειτουργία



1 Όταν είναι ενεργό το ρεύμα, ο χρόνος ανάκτησης αρματωσιάς είναι ανενεργός. Η ένδειξη δείχνει την οθόνη βάθους νερού και τον χρόνο ανάκτησης αρματωσιάς ανενέργο.

Στην οθόνη βάθους νερού πάτα και κράτα λατημένο για 3'' το MENU και θα εμφανιστεί η οθόνη menu.

Σημείωση: Εκτιμήσεις και ρυθμίσεις που φαίνονται στο εγχειρίδιο είναι κατά μια έννοια απλά παραδείγματα. Τα πραγματικά μπορεί να διαφέρουν.

2 Πάτα ▼ για αρκετές φορές και επέλεξε TIMER. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις εμφανίζονται στο δεξιό μέρος του ονόματος.

(Οι ενδείξεις εδώ είναι μόνο για απαράδειγμα). Πάτα SET για να εμφανιστεί το μενού του χρόνου ανάκτησης της πετονιάς.

Χρησιμοποιήστε τα ▼▲ για να το βάλεις στο ON ή στο OFF και μετά πάτα SET για να ολοκληρώσεις τις ρυθμίσεις.

Δες σελ 11-14 για λεπτομέριες σχετικά με την λειτουργία του μενού.

Όταν ανακτάς την αρματωσιά με ρεύμα θα δείχνει την ώρα που απομένει για να ανακτηθεί στην θέση σταματήματος κουπαστής. Η οθόνη μπορεί να δείξει το μέγιστο 99'.'59 (99λεπτά και 59δεύτερα). Για χρόνους περισσότερο από αυτό η οθόνη θα αναβοσβήνει στο 99'.'59.

Κατάσταση ελεύθερης πομπίνας



Προφυλασσει την αρματωσιά από το να τυλιχτεί ως την κορυφή και σε ειδοποιεί όταν υπάρχει χτύπημα

Η κατάσταση ελέυθερης πομπίνας επιτρέπει 2 λειτουργίες. Την λειτουργία πρόληψης υπερβολικού τυλίγματος και το αλάρμη εντοπισμού χτυπήματος

1 Λειτουργία πρόληψης υπερβολικού τυλίγματος

Όταν ψαρεύετε με ελεύθερη πομπίνα ή ψαρεύετε με άλλους τύπους με ελαφρύ βαρίδιο, το βάρος ποικίλει ιδιαίτερα ανάλογα με το εάν ένα ψάρι είναι επάνω στην αρματωσιά ή αν απλά ανακτάτε την αρματωσιά. Στην εκμάθηση τυλίγματος στον ηλεκτρικό μηχανισμό καταγράφεται ο αριθμός των περιστροφών σε ένα συγκεκριμένο βάρος έτσι ώστε μεγάλη απόκλιση βάρους να προκαλέσει μεγάλο λάθος. Όταν χρησιμοποιείτε πετονιά νάυλον ή αόρατη μαζί με πετονιά μεγάλης ελαστικότητας το λάθος γίνεται ακόμη μεγαλύτερο. Μερικές φορές η αρματωσιά μπορεί να τυλιχτεί στην μύτη του καλαμιού και να καταστρέψει την μύτη του καλαμιού.

Με ενεργή την κατάσταση ελέυθερης πομπίνας τρέχει ένα πρόγραμμα για να προλαμβάνει το μπλέξιμο στην μύτη επιτέρεπτάς σας να χαλαρώνετε και να απολαμβάνετε με ασφάλεια το ψάρεμα. Όταν αυτό το πρόγραμμα εντοπίζει μεγάλο βάθος στο μηχανισμό, την ώρα που ανακτά την πετονιά βάζει την θέση σταματήματος κουπαστής στα έξι μέτρα, όταν το εντοπισμένο βάρος είναι ελαφρύ τότε η θέση σταματήματος κουπαστής ορίζεται στο 10% των μήκους της πετονιάς που έχει χρησιμοποιηθεί. (10m για μια πετονιά 100m ή 6m το ελάχιστο).

*Οτι και να εντοπιστεί τα νούμερα που φαίνονται στο μετρητή θα απέχουν ελάχιστα από τα πραγματικά μέτρα. Αυτή η λειτουργία θα ενεργοποιηθεί σε μια ταχύτητα 20 ή περισσότερο, η αρματωσιά μπορεί πολλές φορές να μπλεχτεί στην κορυφή (στην μύτη) όταν τυλίγεται με ελαφρύ φορτίο σε ταχύτητες λιγότερες από 20.

2 Αλάρμη εντοπισμού χτυπήματος

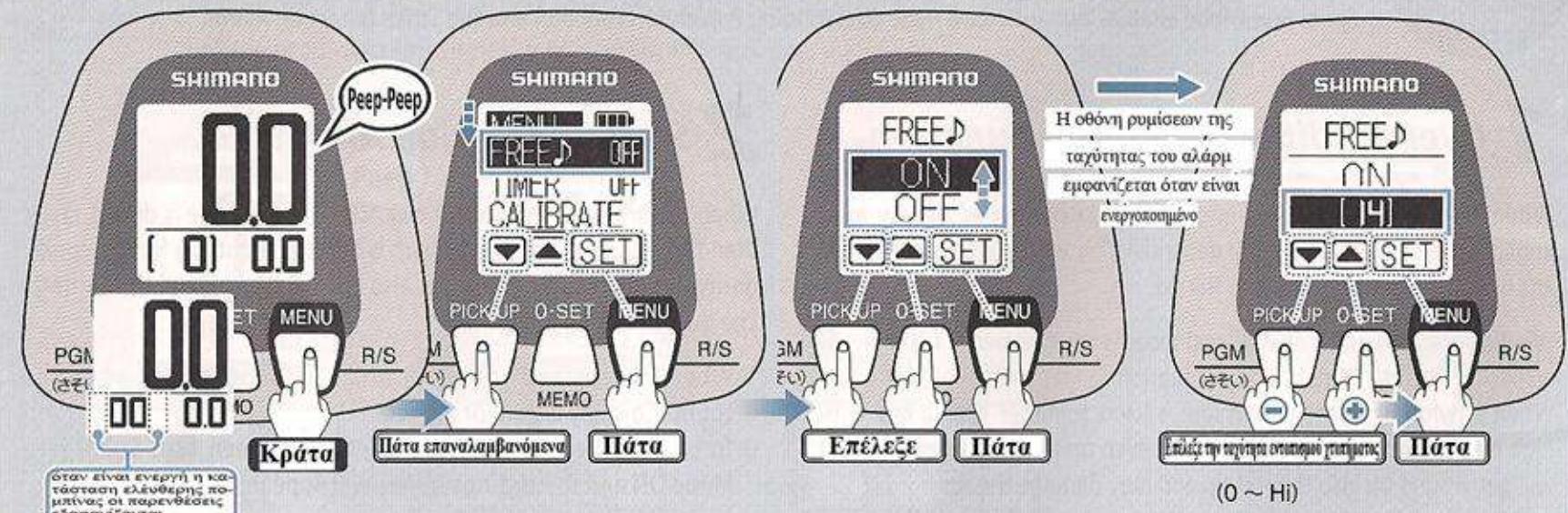
Όταν η πετονιά αφήνεται με το συμπλέκτη ανενεργό εάν η πετονιά τραβηγχτεί γρηγορότερα από την ρυθμισμένη ταχύτητα το αλάρμη χτυπήματος θα ακουστεί απανηλειμμένα ειδοποιώντας σας για ένα χτύπημα. Μπορείτε επίσης να αλλάξετε την τιμή αυτής της ρύθμισης. Οι προκαθορισμένες ρυθμίσεις είναι ανενεργές.

*Όταν ο μηχανισμός είναι κλειστός αυτή η λειτουργία επηρεάζεται όταν ο μετρητής δείχνει 20 μέτρα ή περισσότερο.

*Για να αλλάξετε την ταχύτητα στην οθόνη μενού ενεργοποιείστε την κατάσταση ελέυθερης πομπίνας και η οθόνη ρυθμίσεων θα εμφανιστεί.

(Continued on the next page.)

Ενεργοποίηση/απενεργοποίηση της κατάστασης ελέυθερης πομπίνας ή ρύθμιση ταχύτητας αλάρμου εντοπισμού χτυπήματος



1 Όταν είναι ενεργό το ρεύμα η κατάσταση ελέυθερης πομπίνας είναι ανενεργή. Μετά την ολοκλήρωση της εκμάθησης πετονίας με την εκμάθηση Fluoro E2, η κατάσταση ελέυθερης πομπίνας ενεργοποιείται αυτόματα.
*Όταν είναι ενεργή η κατάσταση ελέυθερου πηνίου, εξαφανίζονται οι παρενθέσεις από την οθόνη βάθους νερού.
Στην οθόνη βάθους νερού πάτα και κράτα για 3'' το MENU και θα εμφανιστεί η οθόνη μενού.
Σημείωση: Όλες οι τιμές εδώ είναι για παραδείγματα.

2 Πάτα ▼ αρκετές φορές και επέλεξε FREE♪. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις εμφανίζονται στα δεξιά του ονόματος.
(Οι ρυθμίσεις εδώ είναι για παράδειγμα).
Πάτα SET για να εμφανιστεί το μενού FREE. Χρησιμοποίησε τα ▲▼ για να επιλέξεις ON ή OFF και πάτα SET.
(Δές σελ 11-14 για λεπτομέρειες σχετικά με την λειτουργία του μενού).

3 Όταν το απενεργοποιήσεις θα επιστρέψει στην οθόνη μενού και θα έχει ολοκληρωθεί η ρύθμιση.
Μόνο όταν είναι ενεργό θα εμφανιστεί η οθόνη για ρυθμίσεις της ταχύτητας αλάρμου εντοπισμού χτυπήματος.

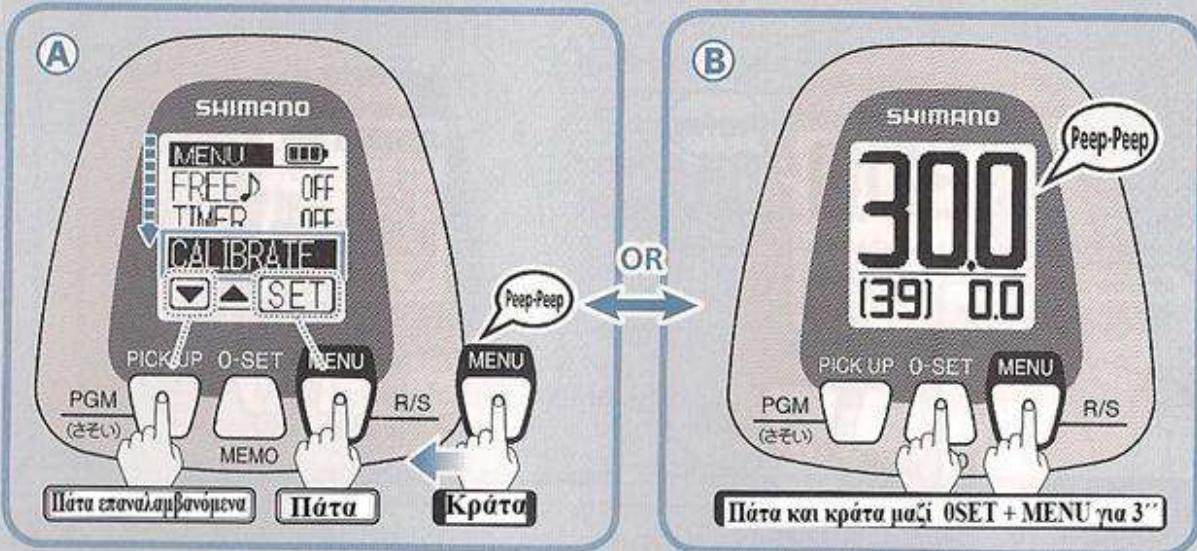
Ρύθμιση την ταχύτητα εντοπισμού χτυπήματος

Χρησιμοποίησε τα ▲▼ για να μειώσεις την ταχύτητα και πάτα SET.
*Μπορεί να ρυθμιστεί από 0 έως Hi. (Η προκαθορισμένη ρύθμιση είναι στο 14.)

Ρύθμιση εκμάθησης πετονιάς



Θέσε το επιθυμητό βάθος με μεγαλύτερη ακρίβεια διορθώνοντας την ασυμφωνία μεταξύ της ένδειξης στην οθόνη και τα σημάδια στην πετονιά.



- 1** Αποτελεσματικό σε βάθη πάνω από 10m.
Στρογγυλοποιήστε προς τα επάνω το παρόν βάθος που φαίνεται στην οθόνη σε ένα βολικό νούμερο (στρογγυλοποιείστε τα δεκαδικά ψηφία στο 0) για να το αντιστοιχίσετε εύκολα με τα σημάδια της πετονιάς. Το χρώμα της πετονιάς αλλάζει κάθε 10 m.
*Περισσότερο ακριβείς μετρήσεις είναι πιθανές σε βάθη μεγαλύτερα από 100m.
Τέτοια όπως όταν η οθόνη αλλάζει από τα 199m στα 200m.

- 2** Βάλε την λειτουργία εκμάθησης πετονιάς είτε με το Α ή το Β.

Υπάρχουν 2 μέθοδοι για εκμάθηση. Η ίδια εκμάθηση μπορεί να γίνει και με τους δύο τρόπους

A Από την οθόνη μενού

Πάτα και κράτα το κουμπί MENU για 3'' και θα εμφανιστεί η οθόνη μενού. Πάτα το ▼ αρκετές φορές και διάλεξε CALIBRATE και πάτα SET.

(Δές σελ 11-14 για λεπτομέρειες σχετικά με την χρήση της οθόνης μενού.)

B Χρησιμοποιώντας τα κουμπιά

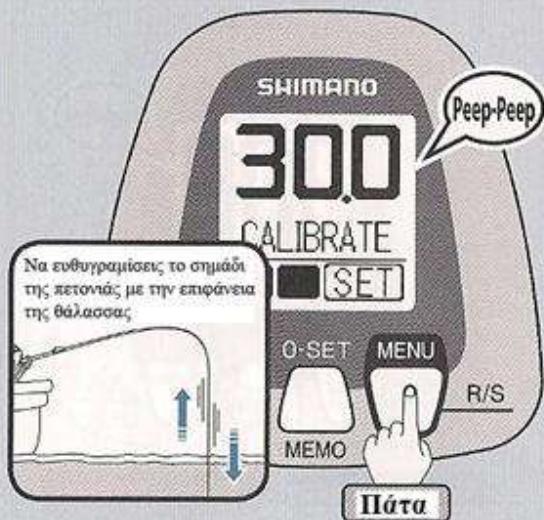
Πάτα και κράτα το κουμπί O-SET και το κουμπί MENU για 3'' για να εισάγεις την ρύθμιση εκμάθησης πετονιάς.

Θα ακούσεις δύο μικρά μπίτ.

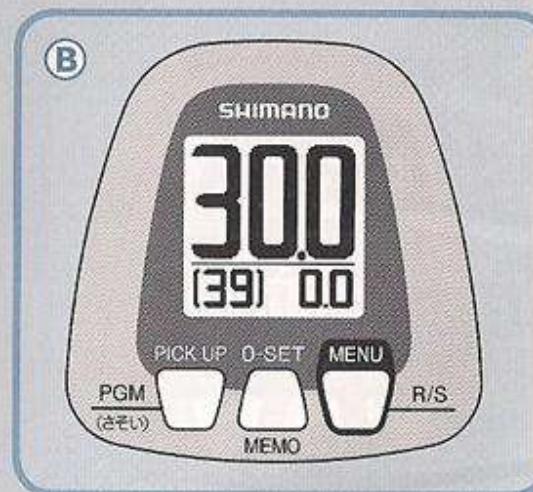
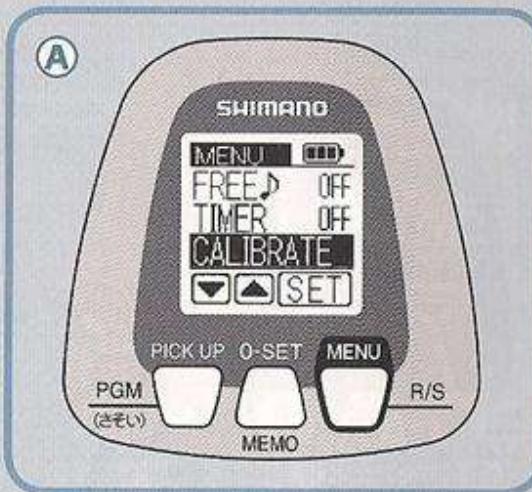
*Όταν χρησιμοποιείς αυτή την μέθοδο, μετά το καλυπτράρισμα θα γυρίσεις στην οθόνη βάθους νερού.

Συνεχίζεται στην επόμενη σελίδα

ΠΡΟΣΟΧΗ: Εκτιμήσεις και ρυθμίσεις που φαίνονται στο εγχειρίδιο είναι κατά μια έννοια απλά παραδείγματα. Τα πραγματικά μπορεί να διαφέρουν



- 3** Ρύθμισε την ένδειξη ώστε να ταιριάζει με την πραγματική θέση της πετονιάς. (30μ σε αυτό το παράδειγμα) από την επιφάνεια του νερού.
*Χρησιμοποιώντας τον μηχανισμό (τυλίγοντας την πετονιά, ψαρεύοντας ένα ψάρι κ.λ.π.) επίσης θα ακούσετε τις ρυθμίσεις. Όταν συμβεί αυτό θα χρησιμοποιηθούν οι προηγούμενες ρυθμίσεις.
Πάτα MENU για να ολοκληρώσετε τις ρυθμίσεις. Θα ακούστει το αλάρμ (μπιπ-μπιπ). Η οθόνη θα επιστρέψει στην κατάσταση στάνταρ και το ρυθμισμένο βάθος θα εμφανιστεί στην οθόνη.



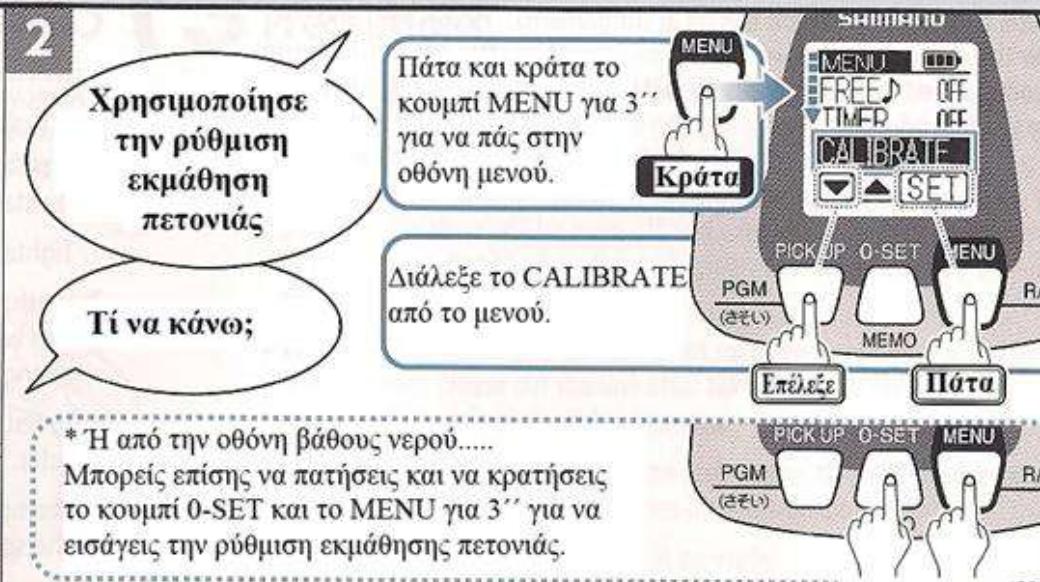
Ⓐ Από την οθόνη μενού

Μετά την ολοκλήρωση του καλιμπράρισματος θα επιστρέψει στην οθόνη μενού.
Επέλεξε το RETURN και θα επιστρέψει στην οθόνη βάθους νερού και θα εμφανιστεί το καλιμπράρισμένο βάθος νερού.

Ακόμα κι αν απενεργοποιηθεί το ρεύμα, θα σωθούν οι αλλαγές στην εκμάθηση πετονιάς

Ⓑ Χρησιμοποιώντας τα κουμπιά

Αφού ολοκληρώσεις το καλιμπράρισμα θα επιστρέψει στην οθόνη βάθους νερού.
Το καλιμπράρισμένο βάθος νερού θα εμφανιστεί στην οθόνη βάθους νερού.



Οδηγίες συντήρησης

Ο μηχανισμός αυτός αποτελείται από ηλεκτρικά εξαρτήματα ακριβείας. Παρακαλούμε διάβασε και ακολούθησε τις οδηγίες παρακάτω. Η κατάλληλη συντήρηση μετά από κάθε ψάρεμα προτείνεται έτσι ώστε να διασφαλίσει ότι θα μπορείτε να ευχαριστιέστε τον μηχανισμό για πολλά χρόνια ακόμη.

1 Πρόσεξε τον μηχανισμό

*Αφαίρεσε το καλώδιο τροφοδοσίας και βεβαιώσου ότι ο μηχανισμός έχει κρυώσει εντελώς πριν ξεκινήσεις την οποιαδήποτε συντήρηση.

1. Σφίξε το φρένο.
2. Ξέπλυνε το εξωτερικό του μηχανισμού με νερό χρησιμοποιώντας ένα σφουγγάρι να απομακρύνεις οποιαδήποτε βρωμιά.
- *Μην βυθίζεις τον μηχανισμό στο νερό.
3. Απέμπλεξε τον συμπλέκτη για να αφήσει 2-3 μέτρα πετονιάς, όσο πλένεις ανάμεσα στην πομπίνα και τον μηχανισμό, για να αφαιρέσεις το αλάτι όπως φαίνεται στις εικόνες.
4. Χαλάρωσε το φρένο και άφησε το μηχανισμό να στεγνώσει σε σκιερό μέρος



*Πλύνε ή σκούπισε ελαφρά τους ακροδέκτες με καθαρό νερό για να διώξεις το αλάτι.

*Αλάτι εγκατεστημένο στα ρουλεμάν

Ενώ το αντισκωριακό ρουλεμάν αντιστέκεται ειδικά στο αλμυρό νερό, παρ' όλα αυτά, δεν έχει σχεδιαστεί για να αποτρέπει το αλμυρό νερό να εισχωρεί μέσα στο ρουλεμάν. Εάν παραμελθεί η βασική συντήρηση το θαλασσινό νερό θα παραμείνει στο εσωτερικό του ρουλεμάν και όταν στεγνώσει μπορεί να το κάνει να δουλεύει σκληρά ή να μαγκώνει, και η αποζημίωση για αυτό θα εξαρτηθεί από την έκταση της επιδιόρθωσης, αλλά μπορείς να αφαιρέσεις τα SA-RB ρουλεμάν και να τα ξεπλύνεις με καθαρό νερό για να αφαιρέσεις το αλάτι, ή να αντικαταστήσεις τα SA-RB. Προτείνεται η τακτική συντήρηση των SA-RB.

*Παρακαλώ αφαιρέστε το καλώδιο του ρεύματος από τον μηχανισμό όταν το αποθηκεύεις.

2 Καθάρισε τον μηχανισμό

Όταν παρατηρήσεις αλλοίωση στην περιστροφή της πομπίνας.

- Εάν η πομπίνα δεν περιστρέφεται απαλά ως συνήθως ακόμη και μετά από φυσιολογική συντήρηση, τότε αυτό μπορεί να δείχνει ότι μπορείνα υπάρχει αλάτι.

*Αφαίρεσε το καλώδιο τροφοδοσίας.

1. Προσεκτικά βύθισε τον μηχανισμό σε καθαρό νερό μέχρι την πομπίνα όπως ακριβώς δείχνει η εικόνα με το βελάκι.



2. Βγάλε τον μηχανισμό και κράτα τον όπως δείχνει η εικόνα για να στεγνώσει τελείως εσωτερικά.

Εάν αυτό δεν διορθώσει το πρόβλημα να επικοινωνήσεις με το κατάστημα πώλησης.

3 Προφυλάξεις

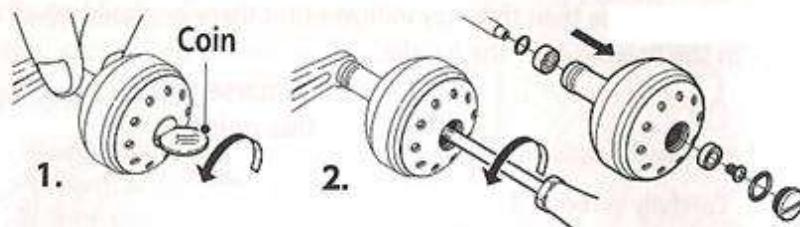
- Ενα από τα χαρακτηριστικά των ηλεκτρικών μηχανισμών ακόμη κι αν το μοτέρ είναι ενεργό, μερικές φορές η πετονιά δεν θα τραυματίσει εάν πιαστεί ένα ψάρι διότι το φρένο γλυστράει. Αυτό είναι παρόμοιο με το αυτοκίνητο που γλυστράει με ανεβασμένο το χειρόφρενο. Εάν αυτό συνεχίζεται για πολύ καιρό, μετά το λάδι στο φρένο θα καεί και έτσι θα καεί και το φρένο.
Φρόντισε να μην επιτρέψεις κάτι τέτοι να συμβεί καθώς μπορεί να καταστρέψει όλο τον μηχανισμό.
- Εάν πιαστεί η πετονιά ΜΗΝ ασκείς μεγάλη πίεση στον μηχανισμό ή στο καλάμι. Αντίθετα κόψε την πετονιά αφού φροντίσεις να ελαχιστοποιήσεις την ποσότητα της πετονιάς που έχει μείνει στο σημείο ψαρέματος
- Παρακαλούμε να προσέχεις όταν χειρίζεσαι τον μηχανισμό. Μην πετάς ποτέ την τσάντα σου και μην αφήνεις να χτυπάει με άλλα αντικείμενα κατά την μεταφορά.
- Ποτέ μην ρίχνεις ή χτυπάς τον μηχανισμό.
Χρησιμοποιήσε τον προσεκτικά.
- Φρόντισε να μην χτυπήσεις το πίσω μέρος του μηχανισμού ή να μην στρέφεις το καλώδιο τροφοδοσίας όταν θέτεις τον μηχανισμό στο καλάμι. Δώσε μεγάλη προσοχή ώστε να μην παγιδέψεις το καλώδιο ανάμεσα στον μηχανισμό και την κουπαστή.
- Μερικοί τύποι γυαλιών δυσκολεύονται να διακρίνεις τις ενδείξεις στην οθόνη.
- Αφού ρίχνεις την αρματωσιά πρόσεξε να μην μπερδευτεί με την μύτη του καλαμιού.
- Εάν η βάση του μηχανισμού έχει τοποθετηθεί σε μια μεταλλική βάση στήριξης μηχανισμού, μπορεί να προκαλέσει ζημιά στη ρητίνη του μηχανισμού .

(Continued on the next page.)

4 Συντηρώντας τον μηχανισμό σου

- Τακτικός έλεγχος από επαγγελματία κάθε έξι μήνες προτείνεται

- Πάντα να αφαιρείς το καλώδιο πριν την αποθήκευση
- Μην αποσυναρμολογείς τον μηχανισμό για ανα μην κατασταφούν τα ηλεκτρικά μέρη του.
- Ποτέ μην λαδώνεις τον μηχανισμό φρένων γιατί θα προκαλέσει μείωση της απόδοσης.
- Εκθέτοντας τον μηχανισμό σε υγρή θερμοκρασία για αμεγάλο χρονικό διάστημα μπορεί να προκαλέσει παραμόρφωση ή αδυναμία.
- Πάντα να τον αποθηκεύεις σε δροσερό και στεγνό μέρος αφού έχεις ολοκληρώσει την τακτική συντήρηση.
- Ποτέ μην βυθίζεις τον μηχανισμό ολόκληρο στο νερό, ειδικά στην οθόνη. Αν και η οθόνη είναι αδιάβροχη είναι καλύτερα να αποφύγεις να την βυθίσεις για να αποφύγεις οποιοδήποτε πρόβλημα



• Βάζοντας τους σφυκτήρες του καλαμιού

Βάλτε το μηχανισμό στο καλάμι, ταιριάξτε τους σφυκτήρες στο καλάμι και σφίξτε με ένα κλειδί τα παξιμάδια.

*1: Παξιμάδια σφυκτήρων

Εάν η διάμετρος των καλαμιών είναι στενή, τότε οι βίδες θα βγούν από το παξιμάδι και δεν θα μπορέσετε να σφίξετε το παξιμάδι, με την βίδα. Σε αυτή την περίπτωση χρησιμοποιείστε άλλα παξιμάδια.

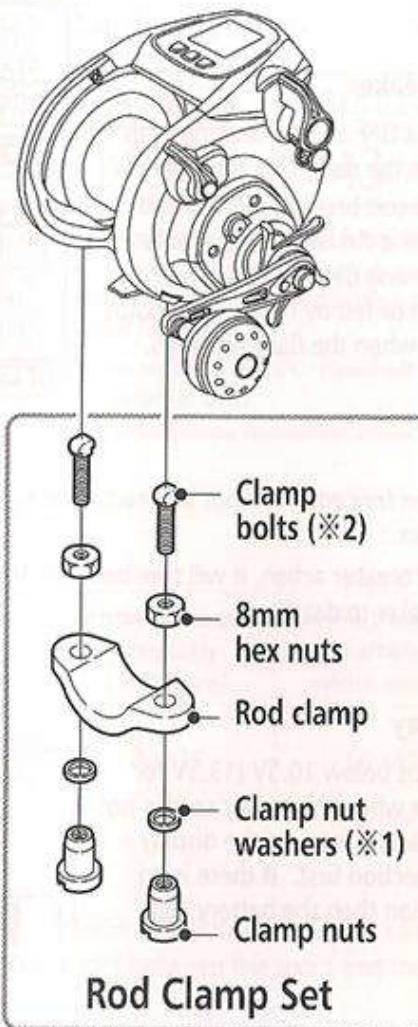
*2: Όταν σφίγγετε τα παξιμάδια με κλειδί 8mm, μια μικρή χαλαρότητα είναι μέρος του σχεδιασμού.

Η χαλαρότητα είναι απαραίτητη κατά την ένωση με το καλάμι και δεν είναι ελάττωμα. Η χαλαρότητα θα εξαφανιστεί όταν ο μηχανισμός σφίξτει γερά στο καλάμι και δεν υπάρχει λόγος ανησυχίας.

ΠΡΟΣΟΧΗ:

*Όταν εφαρμόσεις τους σφυκτήρες του καλαμιού βεβαιώσουν ότι έχει σταθεροποιηθεί η θέση του μηχανισμού πριν σφίξεις.

*Χρησιμοποίησε ένα κλασικό κλειδί 8mm για να σφίξεις ένα παξιμάδι 8mm.



(Continued on the next page.)

5 Χαρακτηριστικά ασφαλείας

• Αυτόματος διακόπτης

Ο μηχανισμός θα ενεργοποιηθεί και θα απενεργοποιηθεί σε χρονικά διαστήματα του 1'' εάν υπάρχει εξαιρετικά μεγάλο φορτίο στο μηχανισμό. Αυτό είναι φυσιολογικό. Όταν συμβαίνει αυτό, ο διακόπτης θα ενεργοποιηθεί και η οθόνη θα αναβοσβήνει. Άφησέ την να αναβοσβήνει για 5'' για να προστατεψεις το μοτέρ. Τα δεδομένα εκμάθησης θα αποθηκευτούν ακόμη και αν η πετονιά τραυματιστεί ή τροφοδοτηθεί με το χέρι. Το μοτέρ θα αρχίσει να λειτουργεί ξανά όταν σταματήσει να αναβοσβήνει η οθόνη.

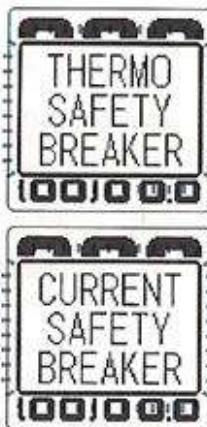
Προσοχή:

*Όταν το φρένο έχει φρακάρει δεν θα απενεργοποιηθεί αν κλείσεις και ξανανοίξεις το ρεύμα.

*Ανάλογα με την κίνηση του φρένου θα χρειαστεί μεταξύ 30'' και 3' για να σταματήσει το φρένο.

• Ενδειξη επιπέδου μπαταρίας

Όταν η τάση της μπαταρίας πέσει κάτω από 10,5V (13,5V για μπαταρίες λιθίου) ή όταν δεν έχει συνδεθεί καλά το καλώδιο τροφοδοσίας, θα εμφανιστεί το εικονίδιο της μπαταρίας. Ελέγχετε την σύνδεση πρώτα. Αν δεν υπάρχει πρόβλημα στην σύνδεση τότε η μπαταρία μπορεί να θέλει φόρτιση.



• Σπάσιμο τεχνικού λεβιέ

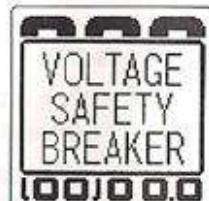
Να απευθύνεται στο σέρβις για να διορθωθεί ο μηχανισμός εάν εμφανιστεί αυτό το μήνυμα στην οθόνη του μηχανισμού.



Μην τυλίγεις ή ξετυλίγεις την πετονιά όταν εμφανιστεί το Egr στην οθόνη. Η εκμάθηση θα είναι ανακριβής, εάν η τάση είναι πολύ υψηλή.

• Εάν η τάση είναι πολύ υψηλή

Αυτό το μήνυμα λάθους θα εμφανιστεί εάν εφαρμοστεί τάση μεγαλύτερη των 28 V DC. Παρακαλούμε να ελέγχεις την πηγή ρεύματος και βεβαιώσου ότι παρέχει τάση μεταξύ 12V και 14,8 V.



• Λειτουργία ανακριβούς εκμάθησης πετονιάς

Αυτό το μήνυμα λάθους υποδεικνύει εκμάθηση πετονιάς ανακριβή. Διενήργησε την εκμάθηση ξανά.



Προδιαγραφές

Μέγιστη δύναμη τυλίγματος	Μέγιστο φρένο	Μέγιστη ταχύτητα τυλίγματος	Πραγματική ταχύτητα τυλίγματος	Πραγματική διατηρήσιμη δύναμη τυλίγματος
113kg 1107N	25 kg / 55lb 245N	165 m/min.	1kg (Load) 148 m/min. 2kg (Load) 146 m/min. 3kg (Load) 143 m/min.	20 kg

Αναφορά

Μέγιστο φρένο για τους Shimano μηχανισμούς είναι αυτό που παράγεται όταν ένας άνθρωπος τραβά τον μηχανισμό με ένα χέρι

Ταχύτητα όταν τυλιγείς την πετονιά χωρίς φορτίο.

Ο χρόνος που χρειάζεται για ανα φέρεις μια αρματωσιά στην επιφάνεια από τα 100 μέτρα. Η πραγματική ταχύτητα τυλίγματος είναι π.χ. η ταχύτητα με την οποία ένα συγκεκριμένο φορτίο μπορεί να ανεβεί από 100 μέτρα με μέγιστη ταχύτητα χρησιμοποιώντας ένα μηχανισμό σειράς 9000 με νήμα 100lb μήκους 940 μέτρων.

Νούμερο μοντέλου	Κωδικός προιόντος	Σχέση μετάδοσης	Βάρος	PowerPro EU DIA. (mm-m)	PowerPro US (lb.-yds.)	Ικανότητα τυλίγματος (cm/turn : inch/turn)	Διαστάσεις πομπίνας (diameter/width (mm))	Μήκος χαροκοφής (mm)	Αριθμός ρουλεμάν/ρολέρ (balls/roller)
Beast Master 9000	51RG579000X	3.1	1485/52.4	0.32-1870 0.41-1150 0.36-1650 0.43-940	40-2050 65-1260 50-1800 80-1030	88 : 35	90 / 62	75	14/0

• Standard Accessories

Power Cord, Operating Manual, Component Diagram, Line Threading Pin, Reel Wrench, 10m line, Rod Cramp, Reel Bag

• Power Supply (DC Only)

DC12V (Compatible with lithium batteries.)

• Caution

When using POWER PRO 50lb or less, take care not to cause backlash or the line may be caught between the spool and the frame.

• Max Current

35A

Προβλήματα

Κατάσταση	Τί να κάνεις	Αναφορά
Η οθόνη είναι μαύρη ή δείχνει όλους χαρακτήρες	Αυτό συμβαίνει όταν ο μηχανισμός έχει αφαιθεί σε υψηλή θερμοκρασία π.χ. στο πορτ μπαγκάζ. Θα επανέλθει όταν πέσει η θερμοκρασία.	
Δεν εμφανίζεται τίποτα στην οθόνη	Έλεγχε ότι το + και το - από το καλώδιο τροφοδοσίας έχει συνδεθεί κατάλληλα με την μπαταρία. Έλεγχε την μπαταρία αν έχει φορτιστεί επαρκώς. Έλεγχε τους ακροδέκτες για τυχόν ξένα σώματα.	P.16
Δεν εμφανίζεται τίποτα στην οθόνη (όταν χρησιμοποιείται σε πολύ κρύο)	Όταν η οθόνη LCD εκτεθεί σε πολύ κρύο (κάτω από -15 βαθμούς κελσίου) η οθόνη δεν θα δουλεύει για λίγο, ακόμη κι αν έχετε ενεργοποιήσει τον μηχανισμό. Περιμένετε μέχρι το κύκλωμα στο εσωτερικό του μηχανισμού να ζεσταθεί. Όταν ψαρεύετε σε εξαιρετικά χαμηλές θερμοκρασίες προτείνεται να κρατάτε τον μηχανισμό σκεπασμένο στην καμπίνα του σκάφους ή σκεπασμένο μέχρι την χρήση του.	
Δεν μπορεί να ρυθμιστεί ή εκμάθηση πετονιάς	Παρακαλούμε δοκιμάστε ξανά την διαδικασία εκμάθησης πετονιάς	P.17~32
Οι αριθμοί στην οθόνη δεν αλλάζουν ακόμη κι αν η πετονιά φεύγει	Παρακαλούμε δοκιμάστε ξανά την διαδικασία εκμάθησης πετονιάς	P.17~32
Υπάρχει μεγάλη διαφορά	Παρακαλούμε δοκιμάστε ξανά την διαδικασία εκμάθησης πετονιάς	P.17~32
Το νούμερο δεν ταιριάζει με τα σημάδια βάθους της πετονιάς	Ανάλογα με τον τύπο της πετονιάς κάποιες φορές η πετονιά τεντώνεται δημιουργώντας διαφορές στην οθόνη	
Η θέση τέλους κουπαστής είναι λάθος	Αυτό οφείλεται μάλλον στην ένταση τυλίγματος ή στο τέντωμα της πετονιάς. επιχειρήστε την ρύθμιση μηδενισμού. Η ρύθμιση κουπαστής είναι δυνατή μεταξύ 1-6 μέτρων. Ρυθμίσεις μεταξύ 0-1 μέτρων στρογγυλοποιούνται προς τα επάνω στο 1 μέτρο για λόγους ασφαλείας.	P.37~P.38 P.46
Η οθόνη δουλεύει το μοτέρ	Έλεγχε αν η μπαταρία είναι αρκετά φορτισμένη. Όταν η μπαταρία δεν είναι αρκετά φορτισμένη, τότε το μοτέρ μπορεί να λειτουργήσει σε χαμηλή ταχύτητα, αλλά όχι σε υψηλή ταχύτητα. Φόρτισε την μπαταρία και έλεγχε τον μηχανισμό. Εάν δεν βελτιώθει η κατάσταση μπορεί να χρειαστείς μια μπαταρία. Το μοτέρ μπορεί να μην λειτουργήσει αν η θερμοκρασία του μηχανισμού είναι κάτω από 0 βαθμούς κελσίου. Όταν ψαρεύεις σε εξαιρετικά χαμηλές θερμοκρασίες κράτα τον μηχανισμό στην καμπίνα ή άφησέ τον ενεργοποιημένο μέχρι να τον χρειαστείς. Επιπλέον το μοτέρ δεν ξεκινά όταν η οθόνη δείχνει λιγότερο από 1 μέτρο για λόγους ασφαλείας	P.16 P.15

Κατάσταση	Τί να κάνεις	Αναφορά
Το μοτέρ σταματάει όταν τυλίγεις	Βεβαιώσου πως όλες οι βίδες στον υποδοχέα του καλωδίου τροφοδοσίας είναι επάνω στον υποδοχέα. Εάν τα άκρα της παροχής ενέργειας της βάρκας ή ο υποδοχέας του καλωδίου τροφοδοσίας είναι σκουριασμένα τότε το ρεύμα δεν κυλλάει κατάλληλα. αφαίρεσε οποιαδήποτε σκουριά και ξαναδοκίμασε. Η φόρτιση της μπαταρίας θα πρέπει επίσης να ελεγχθεί.	P.16
Ακούγεται ένας περίεργος ήχος στον μηχανισμό ακόμη και όταν τυλίγει	Ένας συμπυκνωτής έχει εγκατασταθεί κάτω από την οθόνη για να προστατεύει τον μηχανισμό από εναλλασσόμενο ρεύμα. Ο συμπυκνωτής μπορεί να δονείται και να κάνει θόρυβο όταν ο μηχανισμός χρησιμοποιείται με ασταθή πηγή ρεύματος. Ωστόσο αυτό δεν επηρεάζει την λειτουργία του μηχανισμού, οπότε μπορείτε να συνεχίσετε το ψάρεμά σας.	
Οι χαρακτήρες "Επ'" εμφανίζονται στην οθόνη	Είναι ένα μήνυμα λάθους που εμφανίζεται για λόγους ασφαλείας	P.68
Χαρακτήρες με γράμματα και αριθμούς εμφανίζονται για δύο δευτερόλεπτα όταν κόβεται το ρεύμα.	Αυτή η ένδειξη χρησιμοποιείται ως ταυτότητα, και δεν είναι σημάδι προβλήματος. Οι λεπτομέρειες της ένδειξης ποικίλουν ανάλογα με το μοντέλο του προιόντος.	

Για να απολαύσετε το ψάρεμα, παρακαλούμε ενεργοποιείστε και ελέγξτε την απόδοση του μηχανισμού πριν ξεκινήσετε.
 (Το μοτέρ δεν ενεργοποιείται αν δεν έχει αδειάσει από την πομπίνα πάνω από 1,1 μέτρα πετονιάς)
 Εάν οι παραπάνω έλεγχοι δεν βελτιώνουν την κατάσταση παρακαλούμε επικοινωνήστε με το κατάστημα πώλησης που προμηθετήκατε τον μηχανισμό και εξηγήστε με λεπτομέρεις το πρόβλημα.